

正多面体

γ

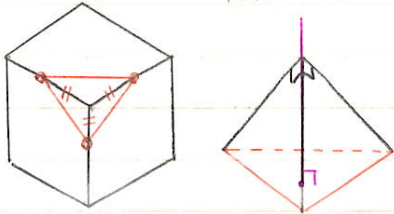
正多胞体

西原中学校 2年

野口真由

● 正多面体

1. 有限個の面で囲まれた凸多面体である
2. 各面はすべて合同な正多角形である。
3. 各頂点はすべて合同な正多角錐である → 各頂点のまわりの形は同一の正多角錐の形 → 従って各頂点のまわりの面の数は同数



この場合、正三角錐

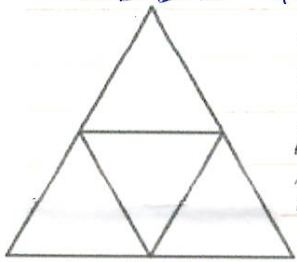
一般的には、3は3'すべての頂点のまわりの面は同じであるとして、定義されている。

★ プラトンの5つの正多面体

正多面体は、別名 **プラトンの立体**ともいう。ギリシャ時代には火・地・空気・水など宇宙を構成するとして、5つの正多面体(正四面体・正六面体・正八面体・正十二面体・正二十面体)が既に発見され、正多面体はこの5つしかなく、正二十面体以上の正多面体がないことも解っていた。正三角形は6つ集まると平面ができるが、5枚以下で貼り合わせれば立体になる。正方形(4枚)と正五角形(5枚)が正多角形を構成する正多角形である。多面体はこの正多面体を基本として発展し、その応用形態にはたくさん種類や造形的な可能性がある。

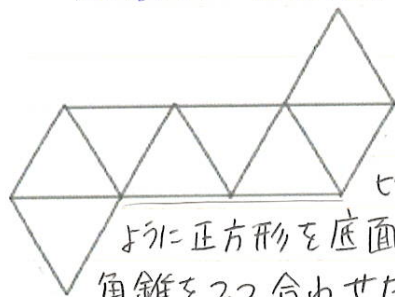
★ 正多面体の展開図 正多面体の展開図はそれぞれ1つではない。

～正四面体の展開図～



4枚の正三角形を組み合わせ構成している。正三角錐とも呼ぶ。

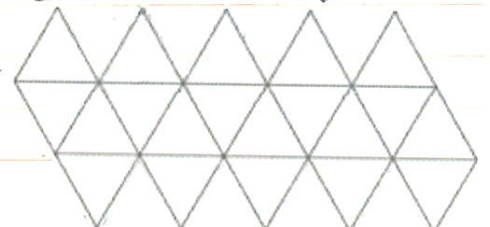
～正八面体の展開図～



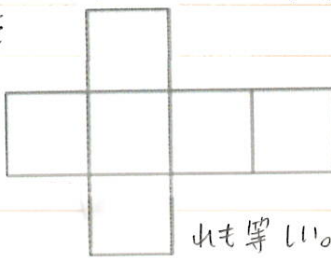
正三角形8枚による正多角形。ピラミッドのようになり正方形を底面とする正四角錐を2つ合わせた形。

～正二十面体の展開図～

正三角形20枚によって構成される正多面体。かなり球に近づいてくる。

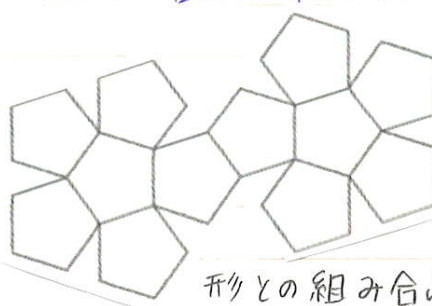


～正六面体の展開図～



正方形6枚で構成されている。立方体の呼称である。全部で11種類の展開図の取り方がある。辺の長さだけでなく、すべての角は90°でこれも等しい。面や辺同士は3方向で平行になる。

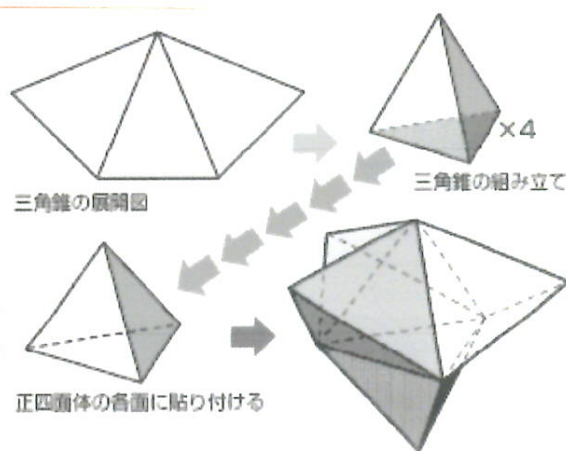
～正十二面体の展開図～



正五角形12枚によって構成される正多面体。希にサッカーボールの展開図と同じ間違えている人がいるが、サッカーボールは正六角形との組み合わせでできている。

☆多面体の展開

正多面体が正三角形と正方形、正五角形でできているなら、それらを底面として考え、色々な多面体を作り各面に貼り付けていくと、複雑な多面体の応用立体ができていく。正多角形の各面を膨らませるだけでなく、穴を開けたり各面をその他の加工を加えながら正多面体の構造に合わせて、更にたくさん多面体応用立体を作ることができる。しかし複雑な形態になる程、1枚の紙で展開図を取ることができなくなる。



底面が正三角形になる三角錐を作り、正四面体の各面に貼り付けると全く違った多面体ができます。

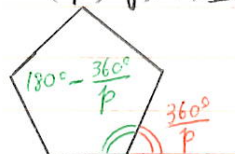
そこで「パーツ分け」と考え、1パーツごとに色を変えたり、ジョイント方法を工夫するにより面白い展開が広がっています。1パーツごとにデザインなどに応用できる。

☆正多面体はどれだけあるか？

合同な正多角形 → 正p角形 合同な正多角錐 → 正q角錐 (頂点の周り=q個の面)

・ (p, q) の組で可能なものを調べる

◎ 凸な多面体の頂点に集まる内角の和は



$180^\circ - \frac{360^\circ}{p} \times q$

360°未満

$(180^\circ - \frac{360^\circ}{p}) \times q < 360^\circ$

$(\frac{1}{2} - \frac{1}{p}) \times q < 1$

$\therefore \frac{1}{p} + \frac{1}{q} > \frac{1}{2}$ (p, q : 3以上の整数)

		2枚	3枚	4枚	5枚	6枚
正三角形		×	○	○	○	×
正方形		×	○	×	×	×
正五角形		×	○	×	×	×
正六角形		×	×	×	×	×

(p, q) の組は

(3, 3) ... 正四面体

(3, 4) ... 正八面体

(3, 5) ... 正二十面体

(4, 3) ... 正六面体

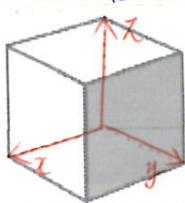
(5, 3) ... 正十二面体

☆正多面体の構成

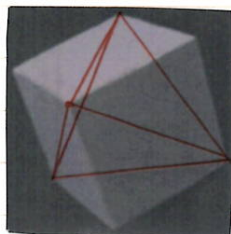
座標空間 (xyz-空間) で考える。頂点の座標を与えて、正多面体になっていることを確かめればよい。

(4, 3) 4辺の面が1つ。正四面体

・ 正六面体 (立方体) ← の頂点に3つ

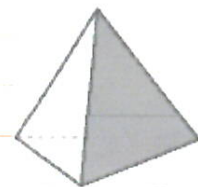


頂点 (±1, ±1, ±1) 8ヶ
(複合任意)
1辺 2

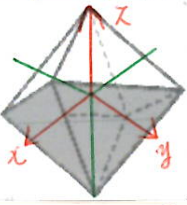


頂点 (1, 1, 1)
(1, -1, -1)
(-1, 1, -1)
(-1, -1, 1) } 4ヶ

1辺
2√2

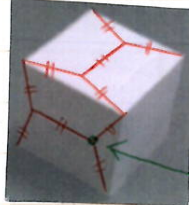


◦ 正八面体



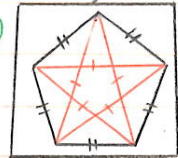
頂点
 $(\pm 1, 0, 0)$
 $(0, \pm 1, 0)$
 $(0, 0, \pm 1)$ } 64ヶ

◦ 正十二面体 頂点 $(\pm 1, \pm 1, \pm 1)$ 8ヶ



$(\pm t, \pm \frac{1}{t}, 0)$ 4ヶ
 $(0, \pm t, \pm \frac{1}{t})$ 4ヶ
 $(\pm \frac{1}{t}, 0, \pm t)$ 4ヶ

$(t, \frac{1}{t}, 0)$



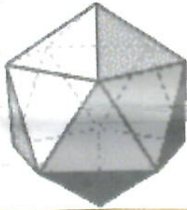
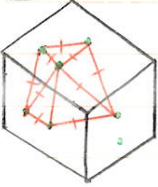
$t = \frac{\sqrt{5}+1}{2} = 1.618\dots$
 (黄金比の数値)
 $t^2 - t - 1 = 0$ の $t > 0$

20ヶ
 の根
 $t = \frac{\sqrt{5}-1}{2}$



◦ 正二十面体

□ 正方形に左図のような2の目を考える



頂点 $(\pm 1, \pm \frac{1}{t}, 0)$ 4ヶ
 $(0, \pm 1, \pm \frac{1}{t})$ 4ヶ
 $(\pm \frac{1}{t}, 0, \pm 1)$ 4ヶ } 12ヶ

よより、正多面体は上記のと種類である。

◦ 正多面体が存在し、存在しないことを証明したのは、古代ギリシャの数学者テライトスである。

④ 正胞体 ... 4次元空間における正多面体の概念の拡張

1. 有限個の多面体で囲まれた凸な図形である。
2. 各多面体は、すべて合同な正多面体である。
3. 各頂点は、すべて合同な正多面体錐である。

~ 頂点のまわりに正多面体を集めるとき、いくついるか? ~

・ 正四面体 { 4ヶ → (正多胞体か) できる → 正五胞体
 8ヶ → = → 正十六胞体
 20ヶ → = → 正六百胞体

・ 正六面体 { 4ヶ → できる → 正八胞体
 8ヶ → できない
 20ヶ → =
 ・ 十二面体 { 4ヶ → できない → 正百二十胞体
 8ヶ → できない
 20ヶ → =

・ 正八面体 → 6ヶ → できる → 正十四胞体
 ・ 正二十面体 → 12ヶ → できない

上記の6種類ある。

◦ 正多胞体は四次元立体なので、再現できないが、三次元は射影して、三次元の模元としてみる事ができる。

